

# Dipl.-Ing. Daniel Cojocaru

Managing Partner, CEO  
Geb. 29.03.1988

## Financial Info Tech Solutions

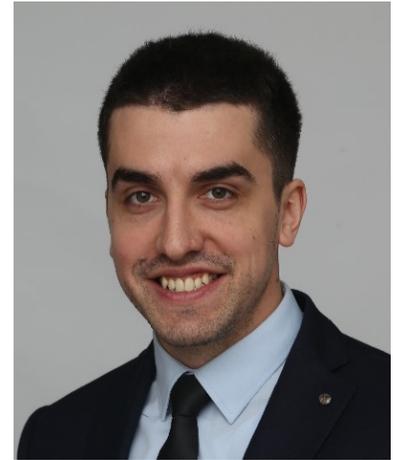
60488 Frankfurt, Deutschland

[www.fitechs.eu](http://www.fitechs.eu)

+49 178 33 73 248

[Daniel.Cojocaru@fitechs.eu](mailto:Daniel.Cojocaru@fitechs.eu)

CIF (UST-ID-NR.): RO41637931



### Branchen

- Banken
- Kapitalverwaltungsgesellschaften
- Ausbildungsportal
- Computerspiele
- IoT (Internet of Things)
- KI (Neural Networks)

### Positionen

- Führungsposition - ab 01.01.2020
- Consulting in Software-Entwicklung - ab 01.01.2020
- Software-Entwickler - ab 14.04.2016
- Statiker (Bauingenieur) - 01.06.2021 - 31.12.2015

### Technologien

- Backend: **DotNET, C#, Sql**, Java.
- Webseiten: **React.JS**.
- Apps: **Flutter**, ReactNative.
- Design und UX: **Figma**.
- Allgemein: **IIS, Hangfire, SignalR** (Websockets), Swagger, MVC, .Net Core, EntityFramework, LINQ, Database-First/Code-First, TemporalTables (Historisierung-Tabellen), CTE, FluentValidation, JWT, Webforms, Git, TFS, **Firebase** (PushNotifications, Analytics etc.), **Jira**, Confluence, **Stripe**, Javascript, Typescript, J-Query, HTML, CSS, SCSS, JSON, XML, Java-Spring, Java-Swing, Visual Studio, VS Code, MSQSL Management Studio, IIS Manager, Event Viewer, **Facebook Ads Manager**.

### Zertifizierungen

- Oracle **Certified Professional**, Java 8 Programmer – Jul. 2017 – **8.3/10**
- Oracle **Certified Associate**, Java 8 Programmer – Jun. 2017 – **8.4/10**
- ISTQB **Certified Tester** – Foundation Level – Mai. 2017 - **9.7/10**

### Sprachen

- Deutsch – C1
- Englisch – C2
- Rumänisch – Muttersprache

### Ressourcen

- 4 Projekt-Manager
- 27 Software-Entwickler
- 3 UI/UX Designers

## Projekt-Übersicht

C#, SQL, Flutter,  
Figma, SignalR,  
PushNotifications etc.

C#, SQL, React,  
SignalR etc.

C#, SQL, React etc.

C#, SQL, React-Native,  
PushNotifications etc.

C#, SQL, MVC, Flutter,  
Figma etc.

Java, PSQL, J-Query,  
XSLT, Apache Tomcat  
Jenkins etc.

C#, MVC etc.

C#, KI,  
Neurales Netz

### 1. Runsana - [www.runsana.com](http://www.runsana.com)

Product Owner und Lead Software-Entwickler

Runsana ist eine App, die Fußballbegeisterte verbindet und es Menschen ermöglicht, problemlos Fußball zu spielen, gesund zu bleiben, Kontakte zu verknüpfen und neue Freunde zu finden.

### 2. Plattform für den Austausch von steuerlichen Daten für KPMG

Lead Software-Entwickler für Universal-Investment-Labs GmbH

Erstellung einer Plattform für den Austausch von täglichen und ausschüttungsrelevanten steuerlichen Daten zwischen Dach- und Zielfonds.

Erstellung eines flexiblen Datenbankdesigns, welches individuell konfigurierbare Datenstrukturen ermöglicht und diese durch erstellbare Regeln qualitätssichert.

Definition und Umsetzung von automatisierten Entwicklertests im Rahmen der täglichen Software Builds.

### 3. Steuer-Plattform für die Deka Bank

Lead Software-Entwickler für Universal-Investment-Labs GmbH

Erstellung einer Software zur steuerlichen Klassifizierung von Transaktionen innerhalb von Investmentfonds zur Bekämpfung von steuerlichen Gestaltungsmöglichkeiten im Rahmen von internationalen Wertpapiergeschäften (cum/cum Konstruktionen).

Erstellung einer Antragsplattform zur Verarbeitung von Anträgen auf Rückerstattung von Kapitalertragssteuer für steuerbefreite Anleger in Publikums- und Spezialfondsbereich.

### 4. Classmith - [www.classmith.com](http://www.classmith.com)

Lead Software-Entwickler

Classmith ist eine App, die das Training von Menschen verbessert, indem sie eine reibungslose Trainer-Schüler-Interaktion schafft.

### 5. e-learners

Lead Software-Entwickler für AFK-International GmbH

E-learners war ursprünglich eine Management-App für Fahrschulen. Sie wird seit Aug. 2021 als eine Führerschein-App weiter entwickelt.

### 6. e-biza

Software-Entwickler für BILTECH GmbH

E-biza vereint alle Verwaltungstools und Prozesse in einem Portal für Aus- und Weiterbildung. Es wurde bei Audi, Porsche und anderen großen Unternehmen aus der Automobil-Industrie eingesetzt.

### 7. IoT (Internet of Things) Simulator

Software-Entwickler

Tom's Smart Home war ein Simulator für IoT, der mit Sprachbefehle funktionierte.

### 8. KI für Bilderkennung

Software-Entwickler - eigenes Projekt

Ein eigenes Neuronales Netz in C# programmiert, das Objekte (Flugzeug, Auto, Bett, Pizza etc.) in Bildern erkennt.